

Ge-Terrain

Ficha técnica



- Importación del terreno en Cinema4D
Rendering del terreno.

PRECIO

REQUISITOS HARDWARE

Sistema Operativo:
Windows XP - Sp2,
Windows Vista.
512 MB de memoria
RAM (preferible 1024
MB)
Lector de CD-ROM y
ratón
Microsoft Internet
Explorer 6.0 o superior

Características

Seleccione el suelo de todo el mundo ¡Rellene su representación con el suelo de verdad! Con GE-Terrain libremente puede adquirir el modelo digital del terreno de Google Earth en tu Cinema4D. Si hasta ahora su rendering de exteriores pareció falso o simplemente una falta de tierra, ahora con este plugin para Cinema 4D tendrá la oportunidad de completar la adquisición del terreno real de su proyecto. Tus clientes quedarán estupefactos cuando vean su edificio reestructurado, situado exactamente en su terreno. La adquisición del modelo del terreno es instantánea, es suficiente escoger en Google Earth la zona de interés para tener disponible en Cinema4D el terreno listo para renderizar.



Aldo Pini 10, 83100
Avellino. Italia
Tel. +34 934 453 932
Tel. +34 934 453 933
Fax +34 932 287 899

Avda.Diagonal 640, 6º Planta
08017 Barcelona. España
Tel. +34 934 453 932
Tel. +34 934 453 933
Fax +34 932 287 899